

Contenidos de AutoCad Básico en 2D y 3D

PROGRAMA DE AUTOCAD BÁSICO EN 2D Y 3D

Objetivos del curso de Autocad:

Dar al alumno/a una amplia formación en técnicas de delineación y dibujo técnico por ordenador, mediante el programa informático más difundido del mercado, específicamente creado para tales tareas, el Auto CAD 2010.

Dirigido a:

Toda persona que sin poseer necesariamente conocimientos informáticos previos, esté interesado/a en trabajar en tareas de dibujo por ordenador, para sus aplicaciones en las áreas de Arquitectura, Edificación, Industria, Mecánica, Electrónica o Diseño de Interiores.

Descripción del curso de Autocad:

Se estudian en el curso todas las posibilidades que brinda el programa de Auto CAD 2010, y su amplia gama de funciones y aplicaciones a problemas concretos de delineación en dos y tres dimensiones. Se inicia con las órdenes básicas de dos dimensiones (de dibujo, edición, consulta, visualización, control de capas o células, bloques, acotación, etc.), para posteriormente estudiar el dibujo en tres dimensiones.

El curso se desarrolla con clases prácticas en ordenador, donde el alumno/a va estudiando los conceptos paso a paso, comprobando el grado de receptividad de éstos. Las prácticas tienen como objetivo la comprensión real de los conceptos y la adquisición de destreza en el uso de los mismos y se realiza siguiendo un grupo de ejercicios que abarcan la totalidad de los contenidos temáticos en orden creciente de dificultad, y cuya cobertura es lo suficientemente amplia como para enseñar cada uno de los puntos del temario a nivel profesional.

Contenidos de AutoCad Básico en 2D y 3D

El programa del curso tiene como objetivo principal proporcionar conocimientos de los comandos del programa en dos y tres dimensiones, asistido por computadora, y desarrollar las habilidades potenciales en el uso correcto del mismo.

PRIMERA PARTE (EN 2D)

- Presentación del curso y su respectiva evaluación.
- Elementos que conforman la pantalla.
- Comandos básicos o principales.
- Prácticas.
- Líneas y distancias.
- Ángulos.
- Medición.
- Texto.
- Prácticas.
- Dibujos de percepción y visualización.
- Vistas.
- Frontal, lateral y plana.
- Espacios en papel y espacios de trabajo.
- Impresión por partes.
- Impresión en tamaño carta y definido por usuario.
- Coordenadas (absolutas, relativas y polares).
- Manejo de bloques.
- Achurado.
- Dimensionado.

SEGUNDA PARTE (EN 3D)

- Introducción y concepto.
- Mallas
- Práctica, trabajando en 3D.
- Comandos de edición en 3D.
- Práctica comandos de edición en 3D.
- Sólidos básicos en 3D.
- Práctica en 3D.
- Examen final.